



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

The 9th international conference of the Simulation & Gaming Association (Thailand)
Enhancing learning benefits from games, simulations,
and facilitation in Thailand 4.0

29 - 30 June 2017 (Thursday & Friday)

at Bansomdejchaopraya Rajabhat University, Bangkok Thailand

<http://www.bsru.ac.th>

No	Keynote Sessions	Speakers
1	Three Intensive Internet-Based Business Game Competitions in Thailand	Precha Thavikulwat, Professor Department of Management Towson University Towson, Maryland 21252-0001 USA
2	Next Generation Storytelling with Virtual Reality and 360 Camera Technologies	David Wortley FRSA FOUNDER AND CEO GAETSS President of the European Chapter of the International Society of Digital Medicine (ISDM) – www.isdm.eu Gamification and Enabling Technologies Strategic Solutions Shaping the Future of Business and Society through Human Development and Motivation - www.gaetss.com Strategic Enabling Technologies Director at IORMA http://www.iorma.com/iorma-executive-board-and-advisory-board.html Author of Reflections on our changing relationship with technology - www.gadgetstogodbook.com
3	How to Bloom Gaming Culture in Education	Ryoju Hamada Professor Sirindhorn International Institute of Technology, Thammasat University
4	SALAD BOWL, a Game to Understand Teamwork	Vinod Dumblekar <i>MANTIS, India</i> Songsri Soranastaporn <i>Mahidol University, Bangkok</i> Simmee Oupra & Nanfa Chanthaphrom <i>Chiangrai Rajabhat University</i>
5	การใช้เกมและสถานการณ์จำลองในการเรียนการสอน ภาษา	วิทยากร: ผศ. สุทัศน์ คล้ายสุวรรณ, ณัฐพล สันธิ สหทัยา สิทธิวิเศษ มรฎ. เขียงราย ผู้ดำเนินการอภิปราย: ทรงศรี สรณสถาพร



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

The 9th international conference of the Simulation & Gaming Association (Thailand)
Enhancing learning benefits from games, simulations,
and facilitation in Thailand 4.0

29 - 30 June 2017 (Thursday & Friday)

at Bansomdejchaopraya Rajabhat University, Bangkok Thailand

<http://www.bsru.ac.th>

No	International Conference	Speakers
1	The Satisfaction of Learners towards the Interactive Simulation and Virtual Reality Museum: Tradition of Chonburi Province	Settachai Chaisanit Apichai Tra-ngansri Laddawan Meeanan & Chiraphorn Chomyim School of Information Technology, Sripatum University-Chonburi Campus, Thailand
2	Development of BASE Jewelry Supply Chain Management Business Board Game	Weerapong PEERASUKPRASERT, Ryoju HAMADA, Puriwat MAKMEE, Kritwatchara IMUDOM, Piyawoot PHATTHARAACHARIYAKUL, Chanchai PITTAYAPORN, Sirindhorn International Institute of Technology, Thammasat University, Thailand
3	Development of BASE Agricultural Business Board Game	Vara ENGRAPHUNKORN, Ryoju HAMADA, Kansak SUNANKINGPETCH, Perawat BOONSATHITTAVORN, Tribhumi VACHARAGASEMSIN, Papangkorn JAISUETRONG Sirindhorn International Institute of Technology, Thammasat University
4	Development of BASE Mass Manufacturing Production Game	Nalinee CHAIRUNGROJ, Ryoju HAMADA, Teeranai RUENPAK, Phatharavadee PITKHAE, Nattanit PIROMKIJ, Sirindhorn International Institute of Technology, Thammasat University
5	Educational Games as an Active Learning Strategy for University Students	W.M. Ruvini M. Weerasinghe & Ryoju Hamada Thammasat University



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

การประชุมวิชาการระดับชาติครั้งที่ 4
เรื่อง การเพิ่มคุณภาพการศึกษาในยุคไทยแลนด์ 4.0
ด้วย เกมและสถานการณ์จำลอง

ในวันพฤหัสบดีที่ 29 และวันศุกร์ที่ 30 มิถุนายน 2560

ณ ห้องประชุมใหญ่ อาคาร 1 ชั้น 4 มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา 1061 ซอยอิสรภาพ 15 ถนนอิสรภาพ
แขวงหิรัญรูจี เขตธนบุรี กรุงเทพฯ 10600 โทรศัพท์ 02 473 7000

ระดับมหาวิทยาลัย

No	ชื่อเรื่อง	ผู้นำเสนอ
1	การเรียนรู้ด้านการพัฒนาเกมจากการพัฒนาเกม ภายใต้เวลาที่จำกัดในกิจกรรม Global Game Jam	พูนลาภ ตั้งอาสนะวิทย์ วิทยาลัยเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยรังสิต นพ ธรรมวานิช คณะดิจิทัลมีเดียและศิลปะภาพยนตร์ มหาวิทยาลัยกรุงเทพ
2	เทคนิคการสอนและประเมินความคิดสร้างสรรค์ สำหรับการจัดการศึกษาพิเศษในผู้บกพร่องทางการยิน	ทักษิณา สุขพัทธี มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา
3	ความพึงพอใจของครูระดับชั้นมัธยมโรงเรียนตรุณ สิกขาลัยต่อระบบติดตามความคืบหน้าการส่งงาน	เกรียงไกร อดิโรจน์วงศ์ วชิราพรณ แก้วประพันธ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี
4	เกมเพื่อการพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ (ComQuest)	สุรเกียรติ์ ยะสะกะ ณัฐฐาทิพ จันทร์ผล ธีระศักดิ์ ศรีวิสัย วิรุศ กล้าแข็ง วชิราพรณ แก้วประพันธ์
5	English Listening Easy	ประพัฒน์ ศิลปะกิจจานนท์ กุลวีร์ แม้นวงศ์ เสาวนีย์ จงใจจิตร วชิราพรณ แก้วประพันธ์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าธนบุรี



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

ระดับการศึกษาพื้นฐาน

ลำดับที่	ชื่อบทความ	ผู้นำเสนอ
TS01	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองประวัติของพระเยซูเจ้า เพื่อพัฒนาการเรียนรู้คำสอนคริสต์ศาสนาสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนมารีย์อุปถัมภ์	มังกร หริรักษ์ มาลัย วงศ์นรินาท พิชญดา นิยมธรรม
TS02	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองทศนิยมเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนสารสาสน์วิเทศบางบอน	มาริษา เทศปลื้ม ณัฐวัฒน์ ศุภจิราวุฒิ จรรย์บุรณ์ กนกงามวงศ์
TS03	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองอารยธรรมจีน เพื่อพัฒนาการเรียนรู้อิทธิพลของอารยธรรมจีนที่มีต่อไทย สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนอนุสรณ์ศุภมาศ	ไพรัช จุ่นเกตุ น้ำฝน ประทุมจันทร์ อริสรา สมพงษ์
TS04	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองโน้ตดนตรีแสนสนุกเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ตัวโน้ตดนตรีสากลในบรรทัด 5 เส้น สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี	ปฐมพร อินทรางกูร ณ อยุธยา ชรัตน์ บุญชื่น จิราพรแสงเจริญ
TS05	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองการเปรียบเทียบจำนวนเงินและการแลกเปลี่ยน เพื่อพัฒนาการเรียนรู้จำนวนเงินและการแลกเปลี่ยน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 โรงเรียนยอแซฟอุปถัมภ์	มนัส บุญประกอบ นภาพร จักรทอง ณัฐวัฒน์ อิมสำราญรัชต์
TS06	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองคำศัพท์ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ในชีวิตประจำวันของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนอนุบาลสระแก้ว (นครปฐม)	นิษฐ์สินี กู้ประเสริฐ สายสุณี ยุดติโกมิตร ธนพร ชัยวรพงศ์
TS07	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองการอ่านวรรณคดีไทย เพื่อพัฒนาการเรียนรู้การจับใจความสำคัญของวรรณคดี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนวัดศิระชะทอง	นภวรรณ แยมชุตติ ชนิวรรณ ญาติบรรทุง ณัฐฎิยาภรณ์ นิราศภัย
TS08	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองมาตราตัวสะกดไทยเพื่อพัฒนาการเรียนรู้การสะกดคำตามมาตราตัวสะกดไทยสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 2 โรงเรียนอัสสัมชัญหลักสูตรภาษาอังกฤษ	มังกร หริรักษ์ ศุภผกา ชองเงิน ปิยาภรณ์ แสนแสง
TS09	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองศัพท์สังคิต เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ศัพท์สังคิตสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนอนุบาลวัดนางนอง	ไพรัช จุ่นเกตุ ไพฑูลย์ สุขสำอาง นพกฤษฎี บุญรอด
TS10	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองเครื่องดนตรีไทย เพื่อพัฒนาการเรียนรู้เครื่องดนตรีไทยสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนวัดพระปฐมเจดีย์	รศ.เจลิยว พันธุ์สีดา นัทธรา มีกุล คมสัน อ้นคง
TS11	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองอาหารและโภชนาการ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้สุขภาวะสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3	นภวรรณ แยมชุตติ มนตรี พระสมิง



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

ลำดับที่	ชื่อบทความ	ผู้นำเสนอ
	โรงเรียนพระตำหนักสวนกุหลาบ มหามงคล	สายสุณีย์ แปะขุนทด
TS12	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองรูปเรขาคณิตและปริมาตร เพื่อพัฒนาการเรียนรู้รูปเรขาคณิตสามมิติและปริมาตรทรงสี่เหลี่ยมมุมฉาก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนวัดบ้านไร่ (ประชานุกูล)	กมลภพ แก้วศรี สุพัฒตรา เกตุคง ชรันดา พานโฮม
TS13	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองอาหารและเครื่องดื่ม เพื่อพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนที่ปกครองวิทย์พัฒน์ (วัดสุนทรสถิต) ในพระราชูปถัมภ์ฯ	เดือนจิตต์ จิตต์อารี กฤตยชญ์ วรรณชนะ พิรารวรรณ สมมิตร
TS14	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองระบบสารสนเทศ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ระบบสารสนเทศสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 6 โรงเรียนวัดราชบุรุษบำรุง (ใสวราษฎร์อุปถัมภ์)	มังกร หริรักษ์ สรिता สมเกียรติกุล พงศกร แก้วเจริญสุข
TS15	ผลการใช้เกมและสถานการณ์จำลองการวัดความยาว เพื่อพัฒนาการเรียนรู้การวัดความยาวสำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสุคนธ์วิทย์	อุไรรัตน์ แยมชุตี ศรัณญา คงแจ่ม จิรารัตน์ โสโนษ
TS16	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองบัญชีพาเพลินเพื่อพัฒนาการเรียนรู้หมวดบัญชีของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยีเมืองชลพาณิชย์การ	นภวรรณ แยมชุตี วราพร คุ่มทรัพย์ พรทิพย์ จำนวนศก
TS17	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองคำศัพท์ภาษาอังกฤษในการท่องเที่ยว เพื่อพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 3 วิทยาลัยอาชีวศึกษานครปฐม	เดือนจิตต์ จิตต์อารี เขมจิรา ศิริวรรณ วรดา เดชพรหม
TS18	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองเทคนิคการนำเสนอขายสินค้าและบริการ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้การเสนอขายและการสาธิต ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยีการจัดการเพชรเกษม	ไพโรจน์ แจ่มศรี วิระยุทธ์ สร้อยมยุรา ศิริชัย ขำงาม
TS19	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองฉันคือใครเพื่อพัฒนาการเรียนรู้การโฆษณาของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 2 วิทยาลัยเทคโนโลยีเมืองชลบริหารธุรกิจ	นิษฐ์สินี กู้ประเสริฐ มนต์ชัย มณฑา ทิพย์วรรณ นพวรรณ
TS20	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองมหัศจรรย์ความหลากหลายทางชีวภาพ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ความหลากหลายทางชีวภาพของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยีเมืองชลพาณิชย์การ	ฉัญญาพัทธ์ ศักดิ์บุญญารัตน์ ลัดดา แสงเพ็ชร วาริน ทันธิกุล
TS21	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองบัญชีช่วยวิเคราะห์รายการค้า	นภวรรณ แยมชุตี



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

ลำดับที่	ชื่อบทความ	ผู้นำเสนอ
	เพื่อพัฒนาการเรียนรู้การวิเคราะห์รายการค้า ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยีหมู่บ้านครู	ณัฐพงศ์ พลอยมุก สุกัญญา เย็นยิ้ม
TS22	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองอาเซียน เพื่อพัฒนาการเรียนรู้อาเซียนศึกษา สำหรับนักศึกษาในระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น ศูนย์การศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย เขตบางขุนเทียน	วิษณุ แพทย์คดี ณัฐธิดา ทุมพัฒน์ ภัทรวุฒิ ชนะบุญ
TS23	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองระบบปรับอากาศแบบอัตโนมัติ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้หลักการการทำงานของระบบทำความเย็นและปรับอากาศ ของนักศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูงชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยียานยนต์	กมลภพ แก้วศรี ธนา อาสน์จินดา สุกิก แข่งย่าง
TS24	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองอาหารไทย 4 ภาค เพื่อพัฒนาการเรียนรู้องค์ประกอบของอาหารไทยประจำภาคต่าง ๆ ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 3 วิทยาลัยเทคโนโลยีบริหารธุรกิจสมุทรปราการ	มาริษา เทศปลื้ม พัฒน์พล เอี่ยมงาม สาลินีย์ สมทรัพย์
TS25	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองส่วนประกอบคอมพิวเตอร์ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้หลักการการทำงานของอุปกรณ์และการประกอบเครื่องคอมพิวเตอร์ ของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 3 วิทยาลัยเทคโนโลยีบริหารธุรกิจสมุทรปราการ	รศ.เจสสิว พันธ์สีดา เบญจวรรณ เมฆจันทร์ พรรณนิภา บุญมี
TS26	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองคำศัพท์สถานที่เพื่อพัฒนาการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาญี่ปุ่นของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยเทคโนโลยีเมืองชลพาณิชย์การ	ไพรัช จุ่นเกตุ วาสนา เก่าพิมาย วิชาดา บุญเชื้อ
TS27	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองนักโลจิสติกส์ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้การขนส่งของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ 2 วิทยาลัยเทคโนโลยีกรุงธน	อุไรรัตน์ แยมชุตติ เพ็ญพิชชา ทองมี ลักษณ์ชนากาญจน์ อินทร์จ่อหอ
TS28	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองพืชและสัตว์ธรรมชาติ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้สิ่งมีชีวิตรอบตัว ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนจันทศิริวิทยา	พรรณณี บุญประกอบ พริมรดา ชีกว่าง พรรณดา ฐานวิเศษ
TS29	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองวงจรรวมและวงจรรวม เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ภาษาที่ใช้ในการสื่อสารของนักเรียนระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ ชั้นปีที่ 1 วิทยาลัยอาชีวศึกษาเทคโนโลยีเอเชีย	รศ.เจสสิว พันธ์สีดา บรรยววิษุทธิ์ จันทะนัน สุกัญญา รักษาพล



สมาคมสถานการณ์จำลองและเกมเพื่อการเรียนรู้ (ประเทศไทย)

(**ThaiSim: The Thai Simulation and Gaming Association**) <http://www.thaisim.or.th>

Thonburi University 29 Soi Petkasem 110 Nongkangphlu, NongKame, Bangkok 10160

Tel: 662-4454158-60 ext. 222 and 227 Fax 662-445-4164

ลำดับที่	ชื่อบทความ	ผู้นำเสนอ
TS30	การพัฒนาเกมและสถานการณ์จำลองทะเลกรุงเทพฯ เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ความสำคัญของทะเลกรุงเทพฯ ของนักศึกษา ระดับชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ศูนย์การศึกษานอกระบบและการศึกษาตามอัธยาศัย เขตบางขุนเทียน	วิชณู แพทย์คดี นาธิกา เหล็กกราช นุชจรรย์ ดาหลวงมาตร

ประกาศ ณ วันที่ 9 พฤษภาคม 2560